

Jeux du recto/verso

Règle du jeu

Jeu à 2 joueurs

Le jeu de cartes est posé en pile entre les deux joueurs. Les faces visibles sont celles des écritures à calculer (additives, soustractives ou multiplicatives). Le premier joueur lit la première carte du paquet, donne sa réponse, puis retourne la carte pour vérifier. S'il a trouvé le bon résultat, il gagne sa carte, sinon, il la place sous le tas et c'est au tour du second joueur de jouer. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes soit quand il n'y a plus de cartes à retourner, soit à la fin du temps imparti au jeu.

Faire une ou plusieurs parties.

Variantes :

jeu à 1 joueur

Le principe est sensiblement le même : votre enfant dispose des cartes (faces visibles : écritures à calculer). Il fait un tas des cartes pour lesquelles il a trouvé un bon résultat et un autre tas pour les autres. A la fin, il compte le nombre de réussites. En recommençant le jeu, il essaie d'améliorer son score.

Vous pouvez ajouter un défi et demander à votre enfant « combien de cartes as-tu gagnées au bout de 5 minutes ? ». L'enfant peut ainsi essayer d'améliorer son score d'une partie sur l'autre.

Jeu à 3, ou 4 ou 5 joueurs

Pour déterminer le joueur qui commence, chacun tire une carte : celui qui a le plus grand nombre commence. Les cartes tirées sont remises dans le jeu. On tournera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

15 cartes sont distribuées à chaque joueur qui les place devant lui, les faces visibles portant les écritures à calculer, le reste des cartes constitue la pioche.

Le joueur qui commence lit à haute voix le recto de la première carte de son paquet, donne sa réponse et retourne sa carte pour vérifier. S'il a trouvé le bon résultat, il se défait de sa carte en la plaçant sous la pioche, s'il n'a pas donné le bon résultat il garde sa carte, la met sous son tas et en prend une de plus dans la pioche. Dans les deux cas, c'est au joueur suivant de jouer (chaque joueur ne joue qu'une fois à tour de rôle). Le gagnant est celui qui, le premier, n'a plus de cartes