

Jeu du nombre pensé

Principe général

Vous pensez à un nombre (que vous notez éventuellement sur une feuille de papier) et vous dites à votre enfant une ou plusieurs opérations que vous lui appliquez et vous donnez le résultat auquel vous arrivez. Votre enfant doit trouver le nombre auquel vous avez pensé.

Avec les nombres entiers

Exemples :

- « Je pense à un nombre. Je le multiplie par 2. J'obtiens 30. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 15*
- « Je pense à un nombre. Je lui ajoute 9. J'obtiens 35. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 26*
- « Je pense à un nombre. Je le divise par 2. J'obtiens 50. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 100*
- « Je pense à un nombre. Je lui soustrais 11. J'obtiens 30. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 41*
- « Je pense à un nombre. Je le multiplie par 2. Puis je soustrais 10 au résultat. J'obtiens 6. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 8*
- « Je pense à un nombre. Je lui ajoute 4. Puis je divise le résultat par 3. J'obtiens 5. A quel nombre ai-je pensé ? » *Réponse 11*

Avec les nombres décimaux

(si l'enfant a abordé les nombres décimaux, ce qui n'est pas toujours le cas selon les progressions des professeurs)

Exemples :

- « Je pense à un nombre décimal. Je le multiplie par 10. J'obtiens 25. A quel nombre ai-je pensé ? ». *Réponse : 2,5.*
- « Je pense à un nombre décimal. Je lui ajoute 0,3. j'obtiens 1. A quel nombre ai-je pensé ? ». *Réponse : 0,7.*