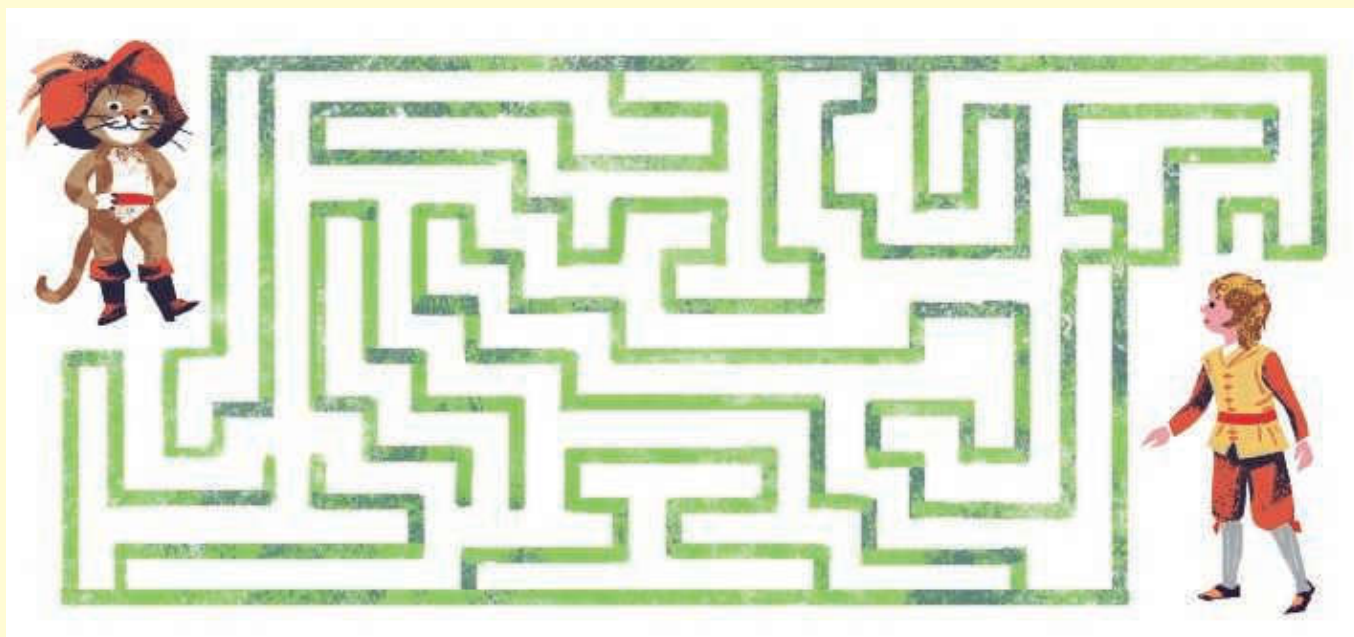


# Compte et raconte !

## Le chat botté

### 1. Où est donc le marquis de Carabas ?

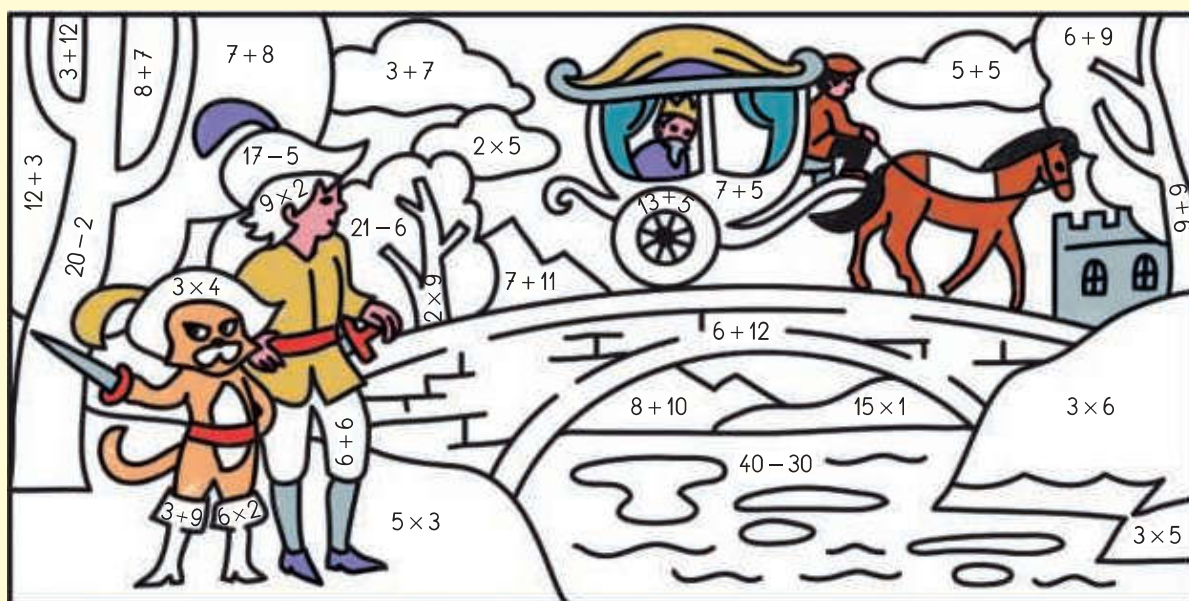
Trace le chemin que doit suivre le chat pour rejoindre le marquis.



### 2. Que se passe-t-il ?

Colorie la scène.

- 10 ■
- 12 ■
- 15 ■
- 18 ■



### 3. Qui effraie le chat botté ?

Pour le savoir, relie les points de 4 en 4 à partir de 4.



### 4. Un nouveau royaume

Complète le château par symétrie par rapport à l'axe **vert**.

