

Jeu des mariages à 2, 3 ou 4 joueurs CE1

Le jeu de cartes (voir matériel à imprimer) est utilisé . Les faces visibles sont celles des écritures à calculer (additives, soustractives).

Pour déterminer le joueur qui commence, chacun tire une carte : celui qui a le plus grand nombre commence. Les cartes tirées sont remises dans le jeu. On tournera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les cartes du jeu sont disposées sur n'importe quelle face sur la table.

On peut jouer avec le jeu d'une seule opération ou en mélangeant les cartes des jeux de deux ou trois opérations.

Le premier joueur dispose de 30 secondes pour trouver deux cartes désignant le même nombre

par exemple

- avec les cartes additives $7 + 8$ et $6 + 9$ ou $7 + 8$ et 15
- avec les cartes soustractives $8 - 4$ et $10 - 5$ ou $8 - 4$ et 5

S'il les trouve, il les prend (c'est un mariage) et rejoue une deuxième fois, sinon, c'est au joueur suivant de jouer. On ne peut jouer que deux fois de suite, même si on a réalisé deux mariages. Le gagnant est celui qui a réalisé le plus de mariage lorsqu'il n'y a plus de cartes.

Variante.

Au top départ, tous les joueurs jouent en même temps chacun essayant de réaliser le plus de paire possible. Il faut donc être rapide et respectueux du premier qui touche une carte. Quand il n'y a plus de cartes, on vérifie les mariages effectués et le gagnant est celui qui a effectué le plus grand nombre de mariages sans erreurs.